



GALICIA INDOOR CUP 2025

Os hacemos llegar un año más la circular de nuestro torneo, esperemos que sea de vuestro agrado y os animéis a disfrutar de un día con nosotros.

1.- Fecha y lugar de celebración

Se celebrará el sábado 20 de diciembre en el pabellón Municipal de Galán -Oseiro-Arteixo. (A Coruña).

<https://maps.app.goo.gl/Cm2HChQuCor3aYDX7>

2.- Inscripciones:

El plazo de inscripción se abrirá el día 20 de octubre a las 12.00 horas y se cerrará el 10 de diciembre a las 21:00 horas.

El precio de la inscripción será de 20 euros.

Las inscripciones se realizarán de manera individual mediante envío de correo a la dirección galiciaindoorcup@gmail.com, indicando NOMBRE Y APELLIDOS, MODALIDAD, Nº LICENCIA, CATEGORIA Y CLUB adjuntando justificante de ingreso bancario. Se publicarán las inscripciones definitivas en lanseo y se dará publicidad de las mismas en las redes sociales.

El pago de la inscripción se realizará por transferencia al número de cuenta **ES44 3070 0044 5563 4625 1124 (CLUB ARC-TEIXO)**. Se pondrá como concepto “**GIC – NOMBRE Y APELLIDOS**”. No se admitirá ninguna inscripción fuera del plazo o que no adjunte el justificante de pago.

El plazo de derecho a devolución de la inscripción finalizará al mismo tiempo que el plazo de inscripción.

Será obligatorio presentar licencia federativa en vigor.

Teléfono de contacto.- 680 580 228 (Vicente)

3.- Participantes:

La categoría será unificada **-ABSOLUTA-MIXTA-** en las modalidades de OLIMPICO, COMPUESTO.

- El número de plazas disponibles es de 92 deportistas.

La edad mínima de inscripción será 16 años cumplidos.

- **Será obligatorio el uso de CALZADO Y ROPA DEPORTIVA apropiada a esta disciplina deportiva.**

- El sistema de asignación de plazas será por riguroso orden de inscripción.

La organización se reserva el derecho de establecer cupos por modalidad para favorecer el desarrollo de la competición.



-La decisión en que turno tira cada deportista dependerá del COMITÉ ORGANIZADOR

4.- Formato de competición:

GALICIA INDOOR CUP

Consta de dos round de 30 flechas a diana triple tipo “VEGAS”, durante el primer round AB tirará en las dianas de arriba y CD en las dianas de abajo, para el segundo round se cambiarán dianas y pasará a tirar AB en las dianas de abajo y CD en las dianas de arriba.

- Se usará la diana triple “VEGAS” para las modalidades de olímpico y compuesto puntuando de la siguiente manera:
COMPUESTO: X-10-9-8-7-6
OLIMPICO: X-X-10-8-7-6

Tras los dos round, los 8 primeros clasificados de cada modalidad pasarán a la final. En caso de empate en el 8ª puesto se tirará una entrada de tres flechas, en caso de empatar a puntos ganará la flecha que esté más cercana a la X, si es necesario hasta la 3ª flecha.

La final eliminatoria y fase final se desarrollará de la siguiente manera:

- Se empezará en cuartos de final.
- Las eliminatorias serán en TODOS los casos a SET de 6 puntos, sistema de puntuación WA.
- Las finales por el ORO serán a tiro alterno
- **Calibre máximo permitido 23.**

TROFEO SECUNDARIO

Todos los participantes que no se clasificaran para las eliminatorias tirarán el torneo secundario que consiste en unas eliminatorias a muerte súbita que consiste en tirar series de tres flechas tanteando en puntuación normal formato WA. Empezando en los siguientes puntos:

. OLIMPICO-COMPUESTO.- 25 PUNTOS

Habrà premio para los primeros clasificados de las dos modalidades – Absoluto Mixto.

5.- HORARIO DE LA COMPETICIÓN

SÁBADO 20 de diciembre

- 09.00 Recepción de arqueros
- 09.30 Calentamientos
- 10.00 Inicio 1º Round
- 12:00 Inicio 2º Round
- 15:30 Torneo secundario
- 16:00 Eliminatorias Individuales ¼ -1/2
- 17:30 Finales BRONCE INDIVIDUALES
- Final ORO individual- OLIMPICO-COMPUESTO
- ENTREGA DE TROFEOS

Estos horarios son orientativos pudiéndose modificar a criterio de la organización. Todos los premios se entregará juntos , teniendo que ser recogidos en persona por el agraciado.

AGRADECIMIENTOS:

Queremos dar las gracias al Concello de Arteixo y al Servicio de Deportes por la ayuda recibida para poder dar cabida a esta competición.

